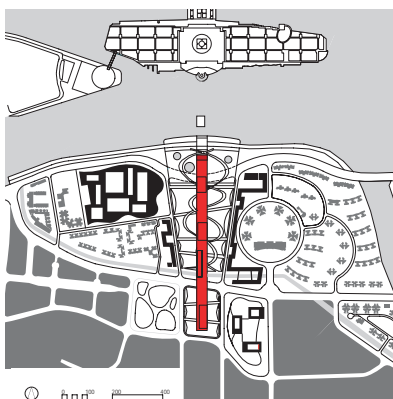
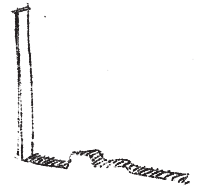


TV- und Sightseeing Tower Guangzhou China



TV- und Sightseeing Tower Guangzhou China mit städtebaulicher Neuordnung des umgebenden Viertels

Wettbewerb 1. Preis 2004 Standort Gouangzhou, Provinz Guangdong China BGF 96.800qm Höhe Turm 509 m, Antenne 155 m (gesamt: 664 m) LP 1 Bauherr Gouangzhou Municipal Construction Commission and Gouangzhou Urban Planning Bureau, China



Ray of Century, TV-und Sightseeing Tower Guangzhou

Anstelle eines klassischen Fernsehturms wurde als neues Wahrzeichen Guangzhous ein orthogonaler Winkel mit oszillierender Hülle entwickelt. Diese besteht aus Millionen von Glasfaserkabeln, über die sich der Turm selbst mit Energie versorgt und nachts zur riesigen Projektionsfläche wird. Der Turm erhält – einem Schlagschatten vergleichbar – einen 500 m langen, horizontalen Fuß. Diese „Promenade der Ideen“ informiert die Besucher über die fünf Feng Shui-Elemente des Bauens: Holz, Wasser, Erde, Metall und Feuer. In der Vertikalen passieren die Besucher auf dem Weg zum Sky-Deck verschiedene „Activity Zones“ - frei in die Konstruktion eingehängte Raumskulpturen, die Platz für Ausstellungen, Kongress- und Entertainment-Nutzung bieten.

Ray of Century, TV-and Sightseeing Tower Guangzhou

Instead of a classical TV-Tower design, an orthogonal angel has been developed as the new landmark of Guangzhou. The tower has a multifunctional shell, which is a net of photovoltaic elements from which the tower collects the needed electrical energy self-sufficiently. At night millions of light spots create a giant TV screen. The tower will have a horizontal 500 m long angel, comparable to a cast shadow, which contains the "promenade of ideas". Featuring the five Feng Shui elements (wood, water, earth, meta and fire) the design allows for a variation of tourist attractions. On their way up to the sky deck, the visitors pass through a different "activity zones". They have been hang into the tower structure as spatial sculptures and allow for exhibition space, conference rooms and entertainment facilities.

